

CMS Drupal 7

РУКОВОДСТВО ПО
РАЗРАБОТКЕ СИСТЕМЫ
УПРАВЛЕНИЯ ВЕБ-САЙТОМ

ТРЕТЬЕ ИЗДАНИЕ

PRO DRUPAL 7 DEVELOPMENT

THIRD EDITION

Todd Tomlinson

Apress®

CMS Drupal 7

РУКОВОДСТВО ПО РАЗРАБОТКЕ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ ВЕБ-САЙТОМ

ТРЕТЬЕ ИЗДАНИЕ

Тодд Томлинсон



Москва • Санкт-Петербург • Киев
2011

ББК 32.973.26-018.2.75
Т56
УДК 681.3.07

Издательский дом “Вильямс”
Зав. редакцией С.Н. Тригуб
Перевод с английского Ю.И. Корниенко, А.А. Моргунова
Под редакцией Ю.Н. Артеменко

По общим вопросам обращайтесь в Издательский дом “Вильямс” по адресу:
info@williamspublishing.com, http://www.williamspublishing.com

Томлинсон, Тодд.

Т56 CMS Drupal 7: руководство по разработке системы управления веб-сайтом. 3-е изд. : Пер. с англ. — М. : ООО “И.Д. Вильямс”, 2011. — 560 с. : ил. — Парал. тит. англ.

ISBN 978-5-8459-1743-0 (рус.)

ББК 32.973.26-018.2.75

Все названия программных продуктов являются зарегистрированными торговыми марками соответствующих фирм.

Никакая часть настоящего издания ни в каких целях не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, будь то электронные или механические, включая фотокопирование и запись на магнитный носитель, если на это нет письменного разрешения издательства APress, Berkeley, CA.

Authorized translation from the English language edition published by APress, Copyright © 2010 by Todd Tomlinson

All rights reserved. No part of this work may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording, or by any information storage or retrieval system, without the prior written permission of the copyright owner and the publisher.

Russian language edition is published by Williams Publishing House according to the Agreement with R&I Enterprises International, Copyright © 2011.

Научно-популярное издание

Тодд Томлинсон

CMS Drupal 7: руководство по разработке системы управления веб-сайтом 3-е издание

Верстка Т.Н. Артеменко
Художественный редактор В.Г. Павлютин

Подписано в печать 07.07.2011. Формат 70×100/16.

Гарнитура Times. Печать офсетная.

Усл. печ. л. 49,02. Уч.-изд. л. 34,3.

Тираж 1500 экз. Заказ № 0000.

Отпечатано с готовых диапозитивов в ГУП “Типография «Наука»
199034, Санкт-Петербург, 9-я линия В. О., 12.

ООО “И. Д. Вильямс”, 127055, г. Москва, ул. Лесная, д. 43, стр. 1

ISBN 978-5-8459-1743-0 (рус.)
ISBN 978-1-43-022838-7 (англ.)

© Издательский дом “Вильямс”, 2011
© by Todd Tomlinson, 2011

Оглавление

Предисловие	17
Введение	21
Глава 1. Как работает Drupal	23
Глава 2. Создание модулей	32
Глава 3. Хуки, действия и триггеры	48
Глава 4. Система меню	68
Глава 5. Работа с базами данных	94
Глава 6. Работа с пользователями	116
Глава 7. Работа с нодами	134
Глава 8. Работа с полями	155
Глава 9. Система тем	173
Глава 10. Работа с блоками	204
Глава 11. Интерфейс Form API	217
Глава 12. Манипулирование данными, вводимыми пользователем: система фильтров	265
Глава 13. Поиск и индексация контента	275
Глава 14. Работа с файлами	289
Глава 15. Работа с таксономией	306
Глава 16. Кэширование	323
Глава 17. Сеансы	335
Глава 18. Использование jQuery	344
Глава 19. Локализация и перевод	367
Глава 20. Протокол XML-RPC	393
Глава 21. Написание защищенного кода	404
Глава 22. Передовые приемы разработки	424
Глава 23. Оптимизация Drupal	436
Глава 24. Инсталляционные профили	462
Глава 25. Тестирование	480
Приложение А. Справочник по таблицам базы данных	497
Приложение Б. Ресурсы	540
Предметный указатель	547

Содержание

Предисловие	17
Об авторе	18
О технических рецензентах	19
Благодарности	20
Введение	21
От издательства	22
Глава 1. Как работает Drupal	23
Что собой представляет Drupal	23
Стек технологий	23
Ядро	24
Интерфейс администрирования	25
Модули	25
Хуки	25
Темы	27
Ноды	27
Поля	27
Блоки	28
Расположение файлов	28
Обслуживание запросов	30
Роль веб-сервера	30
Процесс начальной загрузки	30
Обработка запроса	30
Оформление данных	31
Резюме	31
Глава 2. Создание модулей	32
Создание файлов	32
Реализация хука	34
Добавление параметров для конкретного модуля	35
Определение собственного раздела администрирования	42
Вывод формы параметров пользователю	44
Проверка параметров, введенных пользователем	45
Хранение параметров	46
Использование таблицы <code>variables</code>	46
Извлечение сохраненных значений с помощью функции <code>variable_get()</code>	47
Дальнейшие шаги	47
Резюме	47
Глава 3. Хуки, действия и триггеры	48
События и триггеры	48
Действия	50
Пользовательский интерфейс триггера	50
Первое действие	52
Назначение действия	53
Изменение триггеров, поддерживаемых действием	54

Использование контекста в действиях	58
Подготовка контекста модулем триггера	59
Изменение существующих действий с помощью <code>drupal_alter()</code>	59
Формирование контекста	60
Хранение действий	62
Таблица <code>actions</code>	62
Идентификаторы действий	62
Непосредственный вызов действия с помощью <code>actions_do()</code>	62
Определение собственных триггеров с помощью <code>hook_trigger_info()</code>	63
Добавление триггеров в существующие хуки	66
Резюме	67
Глава 4. Система меню	68
Отображение обратных вызовов	68
Отображение URL-адресов на функции	68
Создание элемента меню	69
Аргументы обратного вызова страницы	73
Обратные вызовы страниц в других файлах	75
Добавление ссылки в блок навигации	76
Вложенные меню	77
Управление доступом	78
Локализация и настройка заголовка	79
Определение обратного вызова заголовка	80
Обобщенные символы в элементах меню	81
Основные обобщенные символы	81
Обобщенные символы и параметры обратного вызова страницы	82
Использование значения обобщенного символа	82
Обобщенные символы и замена параметров	83
Передача дополнительных аргументов функции загрузки	84
Специальные предопределенные аргументы загрузки <code>%map</code> и <code>%index</code>	85
Сборка путей из обобщенных символов с помощью функций <code>to_arg()</code>	85
Специальные варианты обобщенных символов и функции <code>to_arg()</code>	85
Изменение элементов меню из других модулей	86
Изменение ссылок меню из других модулей	87
Виды элементов меню	88
Часто встречающиеся задачи	90
Назначение обратных вызовов без добавления ссылки в меню	90
Вывод элементов меню в виде вкладок	90
Скрытие существующих элементов меню	92
Использование <code>menu.module</code>	92
Распространенные ошибки	93
Резюме	93
Глава 5. Работа с базами данных	94
Определение параметров базы данных	94
Уровень абстракции баз данных	95
Подключение к базе данных	95
Выполнение простых запросов	97
Выборка результатов запроса	98
Получение одного значения	98
Получение нескольких строк	98

8 Содержание

Использование конструктора запросов и объектов запросов	99
Получение ограниченного диапазона результатов	100
Получение результатов для страничного вывода	100
Другие распространенные запросы	101
Вставки и обновления данных с помощью <code>drupal_write_record()</code>	102
API-интерфейс схемы	103
Использование файлов <code>.install</code>	103
Создание таблиц	103
Использование модуля схемы	106
Отображение типов полей из схемы в базу данных	106
Объявление конкретного типа столбца с помощью <code>mysql_type</code>	109
Обслуживание таблиц	110
Удаление таблиц при деинсталляции	111
Изменения существующих схем с помощью <code>hook_schema_alter()</code>	111
Изменение запросов других модулей с помощью <code>hook_query_alter()</code>	112
Подключение к нескольким базам данных в Drupal	113
Использование временной таблицы	114
Написание собственного драйвера СУБД	115
Резюме	115
Глава 6. Работа с пользователями	116
Объект <code>\$user</code>	116
Проверка, выполнил ли пользователь вход	118
Хуки пользователя	119
Функция <code>hook_user_view(\$account, \$view_mode)</code>	120
Процесс регистрации пользователя	122
Сбор информации о пользователях с помощью <code>profile.module</code>	124
Процесс входной регистрации	125
Добавление данных в объект <code>\$user</code> во время загрузки	125
Предоставление категорий пользовательской информации	128
Внешний вход	129
Резюме	133
Глава 7. Работа с нодами	134
Так что же собой представляет нода?	134
Не все является нодами	136
Создание модуля ноды	137
Хранение нод	149
Создание типа ноды с помощью собственных типов контента	150
Ограничение доступа к нодам	150
Что такое область	152
Что такое идентификатор разрешения	152
Резюме	154
Глава 8. Работа с полями	155
Создание типов контента	155
Добавление полей в тип контента	157
Создание произвольного поля	160
Программное добавление полей	170
Резюме	172

Глава 9. Система тем	173
Темы	173
Установка готовой темы	173
Создание темы	174
Файл .info	180
Добавление областей в тему	180
Добавление CSS-файлов в тему	181
Добавление файлов JavaScript	181
Добавление параметров в тему	181
Шаблонные файлы	184
Крупный план	184
Файл html.tpl.php	186
Файл page.tpl.php	187
Файл region.tpl.php	191
Файл node.tpl.php	191
Файл field.tpl.php	194
Файл block.tpl.php	195
Переопределение шаблонных файлов	197
Другие шаблонные файлы	197
Знакомство с функцией theme ()	198
Принцип действия функции theme ()	198
Переопределение элементов, допускающих темизацию	199
Переопределение с помощью шаблонных файлов	201
Добавление и манипулирование шаблонными переменными	202
Использование модуля разработчика тем	203
Резюме	203
Глава 10. Работа с блоками	204
Что такое блок?	204
Параметры настройки блоков	206
Размещение блока	207
Определение блока	207
Использование блочных хуков	209
Создание блоков	209
Активация блока при инсталляции модуля	215
Примеры видимости блоков	216
Отображение блока только для вошедших пользователей	216
Вывод блока только для анонимных пользователей	216
Резюме	216
Глава 11. Интерфейс Form API	217
Обработка формы	217
Инициализация процесса	219
Установка маркера	219
Установка идентификатора	219
Сбор всех возможных определений элемента формы	219
Поиск функции проверки достоверности	220
Поиск функции отправки	220
Разрешение модулям изменять форму перед ее построением	221
Построение формы	221

10 Содержание

Разрешение функциям изменять форму после ее построения	221
Проверка факта отправки формы	221
Обнаружение функции темы для формы	222
Разрешение модулям изменять форму перед ее визуализацией	222
Визуализация формы	222
Проверка достоверности формы	223
Отправка формы	224
Перенаправление пользователя	224
Создание базовых форм	224
Свойства формы	226
Идентификаторы формы	227
Наборы полей	227
Темизация форм	230
Спецификация функций проверки достоверности и отправки формы с помощью <code>hook_forms()</code>	233
Порядок вызова функций тем, проверки достоверности и отправки	234
Реализация функции проверки достоверности	234
Перестройка формы	237
Реализация функции отправки	238
Изменение форм с помощью <code>hook_form_alter()</code>	239
Программная отправка формы с помощью <code>drupal_form_submit()</code>	240
Динамические формы	240
Свойства Form API	247
Свойства для корневого элемента формы	247
Свойства, добавляемые ко всем элементам	248
Свойства, доступные во всех элементах	248
Элементы формы	251
Свойство <code>#ahah</code>	259
Резюме	264
Глава 12. Манипулирование данными, вводимыми пользователем: система фильтров	265
Фильтры	265
Фильтры и текстовые форматы	266
Инсталляция фильтра	268
Когда нужно использовать фильтры	268
Создание специального фильтра	270
Реализация <code>hook_filter_info()</code>	271
Функция обработки	271
Вспомогательная функция	272
Резюме	274
Глава 13. Поиск и индексация контента	275
Создание специальной страницы поиска	275
Форма поиска по умолчанию	276
Расширенная форма поиска	276
Дополнение к форме поиска	277
Использование HTML-индексатора поиска	280
Когда используется индексатор	280
Как работает индексатор	280
Резюме	288

Глава 14. Работа с файлами	289
Как Drupal обслуживает файлы	289
Управляемый и неуправляемый API-интерфейс Drupal	289
Общедоступные файлы	290
Приватные файлы	291
Параметры настройки PHP	291
Обработка медиа-данных	292
Поле выгрузки	292
Видео и аудио	293
API-интерфейс для работы с файлами	293
Схема базы данных	294
Общие задачи и функции	295
Выяснение заданного по умолчанию URI файлов	295
Копирование и перемещение файлов	296
Проверка каталогов	296
Выгрузка файлов	296
Получение URL для файла	300
Поиск файлов в каталоге	301
Поиск временного каталога	301
Нейтрализация опасных файлов	302
Проверка дискового пространства	304
Хуки аутентификации для загрузки	304
Резюме	305
Глава 15. Работа с таксономией	306
Структура таксономии	306
Создание словаря	307
Создание терминов	307
Назначение словаря типу контента	307
Виды таксономии	308
Одноуровневый словарь	308
Иерархический словарь	308
Множественная иерархия	309
Просмотр контента по термину	310
Использование операций AND и OR в URL	311
Определение глубины для иерархических словарей	311
Автоматические RSS-каналы	312
Хранение таксономий	312
Словари на основе модулей	314
Создание словаря на основе модуля	314
Уведомление об изменениях в словаре с помощью хуков таксономии	314
Общие задачи	316
Отображение терминов таксономии, связанных с нодой	316
Построение собственных запросов таксономии	316
Использование функции <code>taxonomy_select_nodes()</code>	317
Функции таксономии	317
Извлечение информации о словарях	317
Добавление, изменение и удаление словарей	317
Извлечение информации о терминах	318
Добавление, изменение и удаление терминов	319

12 Содержание

Извлечение информации об иерархии терминов	320
Поиск нод с определенными терминами	322
Дополнительные ресурсы	322
Резюме	322
Глава 16. Кэширование	323
Когда необходимо кэширование	323
Как работает кэширование	324
Как кэширование используется в ядре Drupal	325
Система меню	326
Кэширование фильтрованного текста	326
Переменные администрирования и настройки модуля	326
Отключение кэширования	327
Кэширование страниц	328
Кэширование статической страницы	328
Кэширование данных с помощью <code>cache_set()</code>	331
Извлечение кэшируемых данных с помощью <code>cache_get()</code> и <code>cache_get_multiple()</code>	332
Использование функции <code>cache_is_empty</code> для проверки, пуст ли кэш	332
Очистка кэша с помощью <code>cache_clear_all</code>	332
Резюме	334
Глава 17. Сеансы	335
Что собой представляют сеансы	335
Использование сеансов	335
Настройки, связанные с сеансом	337
Файл <code>.htaccess</code>	337
Файл <code>settings.php</code>	337
Файл <code>bootstrap.inc</code>	338
Требование поддержки cookie-наборов	338
Хранилище	339
Жизненный цикл сеанса	340
Сеансовые диалоги	341
Первое посещение	341
Второе посещение	341
Пользователь с учетной записью	341
Общие задачи	342
Изменение времени истечения срока действия cookie-набора	342
Изменение имени сеанса	342
Хранение данных в сеансе	342
Резюме	343
Глава 18. Использование jQuery	344
Что собой представляет jQuery	344
Устаревший метод	345
Как работает jQuery	346
Использование селектора идентификации CSS	346
Использование селектора класса CSS	346
jQuery в Drupal	347
Ваш первый код jQuery	347
Выбор элемента по идентификатору	349

Объединение методов в цепочку	350
Добавление или удаление класса	350
Помещение существующих элементов в оболочку	350
Изменение значений элементов CSS	351
Куда помещать код JavaScript	351
Переопределяемый код JavaScript	354
Создание виджета для голосования с помощью jQuery	357
Построение модуля	359
Использование <code>Drupal.behaviors</code>	364
Способы расширения модуля	365
Совместимость	365
Дальнейшие шаги	366
Резюме	366
Глава 19. Локализация и перевод	367
Активация модуля <code>locale</code>	367
Перевод пользовательского интерфейса	367
Строки	367
Переопределения строк в <code>settings.php</code>	369
Замена строк с помощью модуля локализации	371
Экспорт перевода	376
Начало нового перевода	377
Использование командной строки	378
Использование модуля извлечения с веб-интерфейсом	378
Установка перевода на определенный язык	379
Поддержка языков с письмом справа налево	381
Согласование языков	382
Опция <code>Default</code> (По умолчанию)	383
Опция <code>User</code> (Пользовательский)	383
Глобальный объект <code>\$language</code>	384
Опция <code>Path prefix only</code> (Только префикс пути)	384
Опция <code>Path prefix with language fallback</code> (Префикс пути с обходом языка)	386
Опция <code>URL Only</code> (Только URL)	386
Перевод контента	387
Начальное знакомство с модулем перевода контента	387
Многоязыковая поддержка	387
Многоязыковая поддержка с переводом	388
Файлы, относящиеся к локализации и переводу	391
Дополнительные ресурсы	392
Резюме	392
Глава 20. Протокол XML-RPC	393
Что собой представляет XML-RPC	393
Предварительные требования для протокола XML-RPC	393
Клиенты XML-RPC	394
Пример клиента XML-RPC: получение текущего времени	394
Пример клиента XML-RPC: получение названия штата	395
Обработка ошибок клиента XML-RPC	396
Простой сервер XML-RPC	398
Отображение метода с помощью <code>hook_xmlrpc()</code>	399
Автоматическая проверка типа параметра с помощью <code>hook_xmlrpc()</code>	400

14 Содержание

Встроенные методы XML-RPC	400
system.listMethods	400
system.methodSignature	402
system.methodHelp	403
system.getCapabilities	403
system.multiCall	403
Резюме	403
Глава 21. Написание защищенного кода	404
Обработка вводимой пользователем информации	404
Соображения по поводу типов данных	405
Использование функций check_plain() и t() для очистки вывода	407
Использование функции filter_xss() для предотвращения межсайтовых атак с помощью сценариев	409
Использование функции filter_xss_admin()	411
Безопасная обработка URL	411
Обеспечение безопасности запросов с помощью функции db_query()	412
Сохранение конфиденциальности личных данных с помощью функции hook_alter_query()	414
Динамические запросы	415
Разрешения и обратные вызовы страницы	415
Подделки межсайтовых запросов (CSRF)	416
Безопасность файлов	416
Права доступа к файлу	416
Защищенные файлы	417
Загрузка файлов на сервер	418
Имена файлов и пути	418
Кодирование заголовков почты	418
Файлы для рабочей среды	419
Поддержка SSL	420
Автономный PHP	420
Безопасность AJAX и атаки повторением запроса	421
Безопасность API-интерфейса форм	422
Защита учетной записи суперпользователя	422
Резюме	423
Глава 22. Передовые приемы разработки	424
Стандарты кодирования	424
Выравнивание строк и пробелы	424
Операции	424
Приведение типов	425
Управляющие структуры	425
Вызовы функций	425
Объявления функций	426
Имена функций	426
Вызовы конструктора класса	427
Массивы	427
Кавычки	427
Конкатенация строк	428
Комментарии	428
Примеры документирования	429

Документирование констант	429
Документирование функций	429
Документирование реализаций хуков	431
Включение кода	431
Дескрипторы PHP-кода	431
Символы точки с запятой	432
URL-адреса примеров	432
Соглашения по именованию	432
Программная проверка стиля кодирования	432
Использование сценария <code>code-style.pl</code>	432
Использование модуля кодировщика	433
Поиск в коде с помощью <code>grep</code>	434
Резюме	435
Глава 23. Оптимизация Drupal	436
Кэширование — ключ к высокой производительности Drupal	436
Оптимизация PHP	438
Установка файла кэша кодов операций PHP в <code>/dev/zero</code>	439
Настройки пула процессов PHP	439
Настройка Apache	441
Модуль <code>mod_expires</code>	441
Перенос директив из <code>.htaccess</code> в <code>httpd.conf</code>	441
Сравнение предварительного ветвления MPM с рабочей конфигурацией Apache MPM	442
Балансировка размера пула Apache	443
Снижение длительности тайм-аута Apache	443
Отключение неиспользуемых модулей Apache	443
Использование Nginx вместо Apache	443
Использование Pressflow	444
Использование Varnish	444
Нормализация входящих запросов для увеличения коэффициента попаданий в кэш Varnish	445
Varnish: обнаружение внешних cookie-наборов	446
Модуль Boost	446
Сравнение Boost и Varnish	447
Настройка системы Linux для серверов с высоким уровнем трафика	447
Использование быстрых файловых систем	448
Сравнение выделенных и виртуальных серверов	449
Предотвращение обращения к внешним веб-службам	449
Уменьшение интервалов ожидания сервера	450
Оптимизация базы данных	450
Включение кэша запросов в MySQL	450
Производительность InnoDB MySQL в среде Windows	451
Производительность Drupal	451
Предотвращение ошибок 404	451
Отключение неиспользуемых модулей	452
Специфичные для Drupal методы оптимизации	452
Кэширование страниц	452
Оптимизация полосы пропускания	452
Усечение таблицы сеансов	452
Управление трафиком аутентифицированных пользователей	453

16 Содержание

Протоколирование в базе данных	453
Протоколирование в журнале операционной системы	453
Запуск cron	453
Архитектуры	454
Единственный сервер	454
Отдельный сервер базы данных	454
Отдельный сервер базы данных и кластер веб-серверов	454
Балансировка загрузки	455
Загрузки файлов на сервер и синхронизация	455
Использование разделяемой, монтируемой файловой системы	455
За рамками единственной файловой системы	456
Множество серверов базы данных	456
Репликация баз данных	456
Секционирование баз данных	456
Обнаружение узкого места	456
Перегрузка центрального процессора веб-сервера	457
Нехватка оперативной памяти на веб-сервере	458
Идентификация ресурсоемких запросов базы данных	459
Идентификация ресурсоемких страниц	459
Идентификация ресурсоемкого кода	459
Оптимизация таблиц	460
Кэширование запросов вручную	460
Изменение типа таблицы с MyISAM на InnoDB	460
Резюме	461
Глава 24. Инсталляционные профили	462
Создание нового инсталляционного профиля	462
Файл enhanced.info	463
Файл enhanced.profile	464
Файл enhanced.install	464
Использование хуков hook_install_tasks и hook_install_tasks_alter	478
Резюме	479
Глава 25. Тестирование	480
Настройка тестовой среды	480
Способ определения тестов	484
Тестовые функции	490
Тестовые утверждения	493
Резюме	496
Приложение А. Справочник по таблицам базы данных	497
Приложение Б. Ресурсы	540
Предметный указатель	547

Предисловие

Почти четыре года тому назад я написал предисловие к первому изданию этой книги. Все это время не хватало книги для разработчиков Drupal. С тех пор данная книга сделала огромный вклад в устойчивое развитие Drupal. Не думаю, что есть много разработчиков Drupal, которые бы не имели экземпляра этой книги.

Благодаря своей открытой природе, система Drupal стала намного более успешной, чем представлялось поначалу. Что не изменилось — так это здоровое стремление сообщества разработчиков Drupal к инновациям, быстрая реакция на постоянно меняющийся ландшафт веб-разработки и предоставление разработчикам веб-приложений почти бесконечной гибкости. Изменения в сообществе Drupal постоянны и являются ключом к нашему успеху.

Главный успех системе Drupal принесла версия Drupal 6. Тем не менее, буквально со дня появления Drupal 6 почти три года тому назад мы интенсивно работаем над версией Drupal 7. Свыше 800 участников написали исправления, которые были включены в ядро Drupal 7. Новая версия претерпела одно из наиболее крупных архитектурных изменений в истории развития Drupal, будет поставляться с множеством улучшений в API-интерфейсе и сможет поддерживать более крупные сайты, нежели ранее. Конечный результат в том, что версия Drupal 7 является даже лучшей платформой для разработки веб-приложений, чем Drupal 6, и это станет движущей силой развития Drupal в ближайшие годы.

Все эти изменения в системе также означают, что предыдущие издания книги устарело. К счастью, в третьем издании учтены последние усовершенствования Drupal. В книге раскрыты все возможности и средства Drupal 7 и описана внутренняя инфраструктура и проектные решения, положенные в основу версии Drupal 7.

Вооружившись этой книгой и копией исходного кода Drupal, вы получаете все, что необходимо для того, чтобы стать экспертом в области Drupal. Если в ходе работ вы обнаруживаете, как что-либо сделать лучше, с меньшим объемом кода или более элегантно и быстро, чем уже реализовано, вливайтесь в сообщество разработчиков и помогайте нам совершенствовать Drupal! Мне нравится пересматривать и принимать ваши исправления ядра Drupal, и я уверен — то же самое можно сказать о большинстве участников.

*Дрис Байтаерт,
основатель и руководитель проекта Drupal*

Об авторе

Тодд Томлинсон — вице-президент eGovernment Solutions в корпорации ServerLogic Corporation (Портленд, шт. Орегон). Свыше 15 лет основное внимание Тодд уделяет проектированию, разработке, развертыванию и поддержке сложных веб-решений для клиентов из всех секторов экономики по всему миру. Он использовал Drupal в качестве основной платформы для создания многофункциональных сайтов, таких как <http://arapahoelibraries.org/ald/>.

До корпорации ServerLogic Corporation Тодд занимал пост начальника отдела eBusiness Strategic Services в Oracle Corporation, помогая крупнейшим клиентам Oracle в стратегическом планировании по использованию Интернета как ключевого компонента их бизнес-деятельности. Он также бывший вице-президент Internet Solutions в Claremont Technology Group, вице-президент и технический директор в Emerald Solutions, управляющий директор в CNF Ventures и ведущий менеджер в Andersen Consulting/Accenture. Тодд имеет степень бакалавра в области вычислительной техники и диплом MBA, а также пишет диссертацию на соискание доктора философии.

Увлечение Drupal у Тодда проявляется в его навязчивой идее по евангелизации платформы и в его энтузиазме в разговорах с клиентами о возможности того, что они могут сделать с помощью Drupal. Чтобы оценить, насколько он “горит” идеей Drupal, попробуйте остановить его на улице и спросить: “Что такое Drupal и что эта система может сделать для меня?” Тодд является автором книги *Beginning Drupal 7*, выпущенной издательством Apress.

О технических рецензентах

Джошуа Брауэр попал во Всемирную Паутину еще студентом, специализирующимся на технической журналистике, когда увлекся вопросами систем управления контентом в 1995 г. Став членом сообщества Drupal в 2003 г., Джошуа занимался запуском сайтов Drupal самых разных размеров. В 2007 г. он ушел из IT-отдела, чтобы полностью сконцентрироваться на Drupal.

Джошуа — один из лидеров группы Voice Drupal Users Group и его часто можно найти выступающим на конференциях, учебных лагерях, местных встречах, а также в других местах, где людям интересно послушать о Drupal. Он много пишет на тему Drupal, и с его работами можно ознакомиться на сайте <http://joshuabrauer.com>.

В компании Acquia, Inc. Джошуа работает с заказчиками сайтов разного масштаба, от небольших до корпоративных, на всех этапах разработки, начиная с предварительного планирования и заканчивая хостингом и управлением операциями. Он черпает вдохновение из сообщества Drupal и его многочисленных достижений. Когда Джошуа отключен от Интернета, его можно найти с фотоаппаратом, наслаждающимся бесконечным разнообразием красивых мест на нашей планете.

Роберт Дуглас — ведущий консультант в компании Acquia, Inc., постоянный член ассоциации Drupal Association и один из основателей Die Drupal-Initiative, Drupal-ориентированной некоммерческой организации в Германии. Он занимается сопровождением модулей, участвует в разработке ядра и часто выступает с докладами на конференциях, посвященных Drupal. В издательстве Apress Роберт принимал участие в следующих проектах: *Building Online Communities with Drupal, phpBB, and WordPress* (автор, 2005 г.), *Pro Drupal Development* (технический рецензент, 2007 г.) и *Pro Drupal Development, Second Edition* (технический рецензент, 2008 г.).

Питер М. Воланин начал работать с Drupal в 2005 г., когда один из его друзей, стонронник Говарда Дина, вовлек его в проект по построению нового веб-сайта местного клуба Демократической партии, который разрабатывался на бета-версии Drupal 4.7. Очень скоро Питер заинтересовался исправлением ошибок и добавлением функциональных средств в ядро Drupal, а также созданием собственных модулей, идеи которых он черпал из повседневной работы над сайтом. Он стал известным участником в Drupal 5, 6 и 7 и членом команды написания документации по Drupal. Питер присоединился к команде, занимающейся обеспечением безопасности Drupal, а в 2010 г. был избран постоянным членом Drupal Association. В 2008 г. он присоединился к команде инженеров Acquia, Inc. и с тех пор наслаждается компанией своих звездных коллег. Ранее Питер с отличием окончил Принстонский университет, получил докторскую степень по физике в Университете штата Мичиган и занимался производственными исследованиями после защиты докторской диссертации в области биофизики и молекулярной биологии.

Благодарности

Бет — за бесконечную поддержку, поощрение, любовь и смех; спасибо за возвращение способности мечтать о большом будущем.

Моим дочерям, Анне, Алисе и Эмме — за то, что дали мне много часов времени, пока я писал эту книгу.

Моим родителям — за то, что предоставили мне средства, необходимые мне для путешествий.

Моей бабушке — за то, что вселила во мне интерес к авторству.

Дриссу — без вашего видения и страсти к платформе эта книга вряд ли увидела бы свет.

Команде из Ascua, Inc. — за поддержку во время написания сложных разделов книги, за преданность платформе и за неустанные усилия по запуску Drupal 7.

Тысячам разработчиков, которые принимали участие в развитии платформы до ее нынешнего состояния.

Моим клиентам — за оценки технологии и мнения по поводу того, что еще можно было сделать с ее помощью.

Джейсону, Дарену, Кэтрин и Стиву, моим коллегам по команде — за претворение в жизнь моих самых смелых ожиданий.