

Николай Колдыркаев

**ОТКРЫТЫЕ И
БЕСПЛАТНЫЕ
ПРОГРАММЫ ДЛЯ
Windows 7**

Санкт-Петербург

«БХВ-Петербург»

2010

УДК 681.3.06
ББК 32.973.26-018.2
К60

Колдыркаев Н. А.

К60 Открытые и бесплатные программы для Windows 7. — СПб.: БХВ-Петербург, 2010. — 560 с.: ил. + DVD

ISBN 978-5-94157-646-3

Рассмотрено более 150 самых популярных программ, распространяемых бесплатно с открытым исходным кодом и доступных на платформе Windows 7. Приведены примеры решения типичных задач пользователя: работа в текстовом редакторе OpenOffice.org Writer, создание электронных таблиц в OpenOffice.org Calc, настройка браузера Firefox и почтового клиента Thunderbird, обработка фотографий в графическом редакторе GIMP, организация коллекции снимков с помощью менеджера изображений XnView, создание объявлений в редакторе векторной графики Inkscape, создание презентаций в программе OpenOffice.org Impress. Описаны верстка в Scribus, моделирование в BRL-CAD, проведение презентаций с помощью KeyNote, графический редактор Paint.NET, медиабраузер SongBird и другие полезные приложения.

Все программы можно сразу установить с прилагаемого диска и легально использовать в повседневной работе.

Для широкого круга пользователей ПК

УДК 681.3.06
ББК 32.973.26-018.2

Группа подготовки издания:

Главный редактор	<i>Екатерина Кондукова</i>
Зам. главного редактора	<i>Евгений Рыбаков</i>
Зав. редакцией	<i>Григорий Добин</i>
Редактор	<i>Владимир Красовский</i>
Компьютерная верстка	<i>Натальи Смирновой</i>
Корректор	<i>Наталья Першакова</i>
Дизайн обложки	<i>Елены Беляевой</i>
Графический интерфейс для DVD	<i>Кирилла Сергеева</i>
Зав. производством	<i>Николай Тверских</i>

Лицензия ИД № 02429 от 24.07.00. Подписано в печать 28.10.09.
Формат 70×100^{1/16}. Печать офсетная. Усл. печ. л. 45,15.
Тираж 2000 экз. Заказ №
"БХВ-Петербург", 190005, Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29.

Санитарно-эпидемиологическое заключение на продукцию № 77.99.60.953.Д.005770.05.09 от 26.05.2009 г. выдано Федеральной службой по надзору в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека.

Отпечатано с готовых диапозитивов
в ГУП "Типография "Наука"
199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	1
Благодарности	1
Для кого эта книга	1
Преимущества открытого ПО	2
Какие программы рассмотрены в книге	4
Как пользоваться книгой.....	5
Правовые аспекты.....	6
Основные положения лицензии GNU GPL	6
Другие свободные лицензии и их отличия от GNU GPL.....	8
ЧАСТЬ I. ОТКРЫТОЕ ПО ДЛЯ ИНТЕРНЕТА	11
ГЛАВА 1. СЕМЕЙСТВО ИНТЕРНЕТ-ПРИЛОЖЕНИЙ MOZILLA	13
SeaMonkey — многофункциональный пакет интегрированных интернет-приложений	14
Сводная информация.....	19
Размножение методом деления — компоненты пакета SeaMonkey дают жизнь отдельным приложениям	19
Браузер Firefox	20
Новое в Firefox 3	21
Вопросы использования Firefox, полезные советы, настройка	25
Основные настройки.....	26
Управление загрузками	27
Настройка сетевого соединения	29
Контроль частных данных.....	31
Блокировка рекламы	36
Еще раз о безопасности: самые важные советы.....	38
Как сделать Firefox удобнее и наряднее	39
Устанавливаем функциональные дополнения Firefox.....	40
Меняем декорации с помощью тем.....	40
Жонглируем открытыми на вкладках страницами	41

Упорядочиваем закладки.....	43
Синхронизация закладок с другими компьютерами и браузерами.....	46
Сводная информация.....	46
Почтовый клиент Thunderbird. Создаем отдельный почтовый ящик для каждого члена семьи	46
Сводная информация.....	57
Уют Thunderbird и безопасность Firefox.....	57
Стандарты — наше все!	58
ГЛАВА 2. ОТКРЫТЫЕ ВЕБ-РЕДАКТОРЫ	59
Визуальные редакторы, или WYSIWYG-редакторы.....	59
Nvu — редактор от разработчика Mozilla Composer	59
Сводная информация	65
KompoZer — значительно улучшенная, но неофициальная версия Nvu.....	65
Сводная информация	67
Амага — браузер и редактор от создателей Всемирной паутины.....	67
Сводная информация	71
Невизуальные редакторы, или редакторы кода.....	72
Notepad2 — простой и удобный редактор кода	72
Сводная информация	74
SciTE — редактор с огромным списком поддерживаемых языков	75
Сводная информация	76
Notepad++ — добавьте к редактору встроенный клиент FTP	76
Сводная информация	77
Vim — вездесущий и мобильный.....	77
Сводная информация	79
Emacs — текстовый образ жизни.....	80
Сводная информация	81
Jed — портативный Emacs	81
Сводная информация	83
jEdit — программирование с кружкой кофе	83
Сводная информация	85
Minimum Profit — неприбыльная сделка	85
Сводная информация	86
Лучший редактор кода — тот, которым пользуется ваш учитель	87
ГЛАВА 3. ОНЛАЙНОВОЕ ОБЩЕНИЕ	88
"Надо потолковать". Краткая история программ для быстрого обмена сообщениями	88

Болталки для локалки — программы для общения в локальной сети	89
Программа XChat для системы IRC и другие клиенты даймонов (общение в Интернете).....	90
Jabber — альтернативный IM-клиент	93
Miranda IM — открытый и бесплатный клиент ICQ и других сетей мгновенного обмена сообщениями	95
Сводная информация	95
Pidgin — кроссплатформенный клиент AIM, ICQ, IRC и т. д.	96
Сводная информация	98
ГЛАВА 4. ИНТЕРНЕТ-УТИЛИТЫ.....	99
Программы wget и WackGet	99
Сводная информация.....	101
Getleft — бесплатная альтернатива GetRight	101
Сводная информация.....	102
wxDownload Fast — многопоточный менеджер закачек.....	102
Сводная информация.....	104
FileZilla — удобный и мощный клиент для пересылки файлов по FTP	104
Сводная информация.....	107
WinHTTrack — утилита для копирования целых сайтов (оффлайновый браузер).....	108
Сводная информация.....	112
Сверим часы. NetTime — программа синхронизации времени	112
Сводная информация.....	116
StarDict — перевод со словарем.....	116
Установка StarDict и настройка словарей.....	117
Использование StarDict	117
Сводная информация	121
ЧАСТЬ II. ОТКРЫТЫЕ ОФИСНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ	123
ГЛАВА 5. ОТКРЫТЫЕ ТЕКСТОВЫЕ РЕДАКТОРЫ	125
OpenOffice.org. Обзор возможностей	125
Подготовка курсовой работы в OpenOffice.org Writer	129
Разметка страницы.....	129
Создание колонтитулов	131
Управление стилями	132

Создание титульного листа	135
Построение структуры документа	136
Формирование и генерация указателя.....	139
Сохранение шаблона.....	140
Работа с изображениями в OpenOffice.org Writer	141
Создание и редактирование таблиц в OpenOffice.org Writer	144
Работа с редактором формул OpenOffice.org Math.....	147
Сводная информация.....	150
LyX — интерфейс к издательской системе TeX/LaTeX.	
Обзор возможностей	150
Сводная информация.....	155
AbiWord — маленький, но мощный текстовый процессор	155
Ложка дегтя	158
Сводная информация.....	158
Какой из редакторов создан специально для вас.....	159
Глава 6. ОТКРЫТЫЕ ТАБЛИЧНЫЕ ПРОЦЕССОРЫ.....	160
OpenOffice.org Calc — стабильный процессор для самых сложных задач.....	160
Ввод данных	162
Форматирование	164
Расчеты	165
Сочетание абсолютной и относительной адресации при расчетах.....	167
Функции ООo Calc.....	170
Построение графиков и диаграмм.....	173
Сводная информация	178
Gnumeric — простой и удобный редактор электронных таблиц	179
Сводная информация	180
Глава 7. УПРАВЛЯЙТЕ ВРЕМЕНЕМ СВОБОДНО.	
ОТКРЫТЫЕ ПЛАНИРОВЩИКИ	181
Mozilla Lightning	181
Сводная информация.....	183
Разделяй и властвуй.....	183
Сводная информация	184
Пирог с яблочной начинкой	185
Обмен данными с другими программами и сетевыми сервисами.....	185
Подписка на календари Google	186
Дополнение Provider for Google Calendar	187
Недостатки календарей Mozilla	187

Evolution — аутлуникс с открытым кодом.....	187
Сводная информация.....	191
И все-таки Lightning!	192
ГЛАВА 8. ОТКРЫТЫЕ ПРОГРАММЫ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ	193
Gantt Designer — рисуем план-минимум.....	193
Сводная информация.....	195
GanttProject — вот вырасту и стану как MS Project.....	195
Сводная информация.....	197
OpenProj — открытый и бесплатный аналог MS Project	198
Сводная информация.....	200
Open Workbench — открытая программа управления проектами для Windows	200
Сводная информация.....	201
Gnome Planner — компонент Gnome Office для управления проектами.....	202
Сводная информация.....	203
Программы для коллективного управления проектами.....	203
ГЛАВА 9. ОТКРЫТЫЕ ПРОГРАММЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ И ПРОВЕДЕНИЯ ПРЕЗЕНТАЦИЙ	205
OpenOffice.org Impress — создаем презентацию	205
Impressive — представление начинается	217
Принцип работы программы	218
Как изготовить презентацию и настроить Impressive.....	218
Интерактивные эффекты.....	220
Сводная информация.....	222
ЧАСТЬ III. ОТКРЫТЫЕ ГРАФИЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ.....	223
ГЛАВА 10. ОТКРЫТЫЕ ПРОГРАММЫ ДЛЯ РАБОТЫ С РАСТРОВЫМИ ИЗОБРАЖЕНИЯМИ	225
GIMP — редактор для растровой графики.....	225
Обзор возможностей GIMP.....	225
Обработка фотографий.....	228
Недостатки GIMP.....	236
Сводная информация.....	237

Paint.NET — еще одна бесплатная альтернатива Photoshop для Windows	237
Сводная информация.....	239
Imgv — программа просмотра графических файлов.....	240
Сводная информация.....	246
XnView — организуйте свою коллекцию фотографий.....	246
Просмотр фотографий.....	248
Создание слайд-шоу	250
Генерация веб-галерей.....	251
Конвертирование в другой формат	254
Сводная информация.....	255
ГЛАВА 11. РЕДАКТОРЫ ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ.....	256
OpenOffice.org Draw — мощный векторный редактор из пакета	
OpenOffice.org.....	256
Первые шаги в OOo Draw — готовим шаблон для визиток	259
Создание визиток на основе шаблона.....	264
Черчение диаграмм в OOo Draw	273
Работа с трехмерными объектами.....	275
Дополнительные возможности OOo Draw	280
Плюсы и минусы OpenOffice.org Draw	282
Сводная информация.....	283
Sodipodi — простой и удобный редактор SVG-графики	283
Сводная информация.....	286
Inkscape — многофункциональный редактор векторной графики, подобный CorelDRAW	287
Начало работы с Inkscape — создание объявления	288
Использование градиентов в Inkscape	298
Работа с контурами в Inkscape.....	302
Векторизация растровых изображений и текста.....	304
Inkscape — лучший из открытых векторных редакторов	312
Сводная информация.....	312
Dia — мощный инструмент для черчения диаграмм	313
Сводная информация.....	314
Что такое SVG и чем его смотрят. Браузерные плагины для просмотра SVG-графики	315
Сводная информация.....	317
Резюме	318

ГЛАВА 12. ОТКРЫТЫЕ ИЗДАТЕЛЬСКИЕ СИСТЕМЫ	320
Scribus — открытая издательская система	320
Обзор возможностей.....	321
Установка и использование	322
Сводная информация.....	326
PDFCreator — бесплатный генератор PDF-файлов	327
Сводная информация.....	331
Интерпретатор Ghostscript и программа GSview для просмотра PS- и PDF-файлов.....	331
Сводная информация.....	332
ЧАСТЬ IV. ОТКРЫТЫЕ ПРОГРАММЫ ДЛЯ РАБОТЫ С МУЛЬТИМЕДИЙНЫМИ ДАННЫМИ.....	335
ГЛАВА 13. РАБОТА СО ЗВУКОМ	337
ZINF — простой и удобный медиаплеер	337
ZINF — отличный от FreeAmp	340
Сводная информация.....	342
SnackAmp — медиаплеер с каталогизатором и огромным количеством настроек	342
Сводная информация.....	344
Songbird — медиабраузер больше, чем медиаплеер	344
Сводная информация.....	348
CDex — экстрактор данных с аудиодисков	348
Сводная информация.....	351
MARS — быстрая программа для конвертирования CD в файлы формата Ogg Vorbis	351
Сводная информация.....	353
OggDrop — кодируем аудио в модный формат	353
Сводная информация.....	354
Icecast — интернет-вещание в формате Ogg Vorbis	355
Сводная информация.....	356
Audacity — открытый и мощный звуковой редактор	357
Сводная информация.....	359
ГЛАВА 14. ОБРАБОТКА ВИДЕО	360
MPlayer — бесплатный, но супермощный медиаплеер	361
Сводная информация.....	364

xine — компактный медиаплеер	365
Сводная информация.....	366
Miro — кроссплатформенный видеобраузер	366
Сводная информация.....	367
Project Mayo, DivX и XviD — немного о том, что внутри у проигрывателей видеофайлов	368
Сводная информация.....	370
HandBrake – кроссплатформенный видеоконвертер	371
Сводная информация.....	372
FlasKMPEG — перекодировщик MPEG→DivX для Windows	372
Сводная информация.....	374
Vidomi — один за всех	374
Сводная информация.....	376
VirtualDub — открытый видеоредактор для Windows	376
Сводная информация.....	378
DVDStyler — программа для создания DVD-Video	379
Сводная информация.....	380
VideoLAN — клиент и сервер для цифрового видеовещания.....	381
Сводная информация.....	383

ЧАСТЬ V. ОТКРЫТЫЕ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ИНЖЕНЕРНОЙ И ТРЕХМЕРНОЙ ГРАФИКИ.....385

ГЛАВА 15. ОТКРЫТЫЕ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ПРОЕКТИРОВАНИЯ И ДИЗАЙНА (САПР).....387

BRL-CAD — открытая САПР от... американских военных	388
Личный состав BRL-CAD	388
Моделирование армейской кружки в BRL-CAD	390
Выбор материала и визуализация модели	392
Дополнительные компоненты пакета BRL-CAD.....	393
Сводная информация.....	394
Программы на основе технологии Open CASCADE.....	395
FreeCAD — открытая программа для проектирования механики	396
Сводная информация.....	397
HeeksCAD — новая свободная САПР	397
Сводная информация.....	398
TinyCad — открытая и бесплатная программа для проектирования электронных схем	399
Сводная информация.....	400

QCAD — бесплатная программа для двумерного проектирования и черчения.....	400
Сводная информация.....	402
Какую САПР выбрать	402

ГЛАВА 16. РЕДАКТОРЫ ТРЕХМЕРНОЙ ГРАФИКИ403

Art of Illusion — простой редактор 3D на Java.....	403
Сводная информация.....	405
AutoQ3D — удобный и быстрый редактор	405
Сводная информация.....	406
Ayam — настоящий индеец, но не Мауа	407
Сводная информация.....	409
Wings 3D — рисуем трехмерную модель боевого робота.....	409
Сводная информация.....	410
Blender — больше, чем 3D-редактор	411
Сводная информация.....	412
Удивительный мир 3D	413

ЧАСТЬ VI. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ И РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ.....415

ГЛАВА 17. ОБУЧАЮЩИЕ И РАЗВИВАЮЩИЕ ПРОГРАММЫ417

Tux Paint — учимся рисовать	418
Сводная информация.....	421
GCompris — играем, учим алфавит, считаем и ставим виртуальные эксперименты по физике.....	422
Сводная информация.....	423
Childsplay — развиваем память и учим английский.....	423
Сводная информация.....	425
TuxMath — решаем арифметические задачки и спасаем город от комет-уравнений.....	426
Сводная информация.....	427
GNU Solfege — уроки сольфеджио.....	428
Сводная информация.....	429
Celestia — имитатор Вселенной.....	429
Наиболее интересные дополнения	434
Новое в Celestia 1.6	435

Celestia — развлечение и обучение	437
Сводная информация.....	438
Другие астрономические программы	438
Сводная информация.....	439
ГЛАВА 18. ОТКРЫТЫЕ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ ЗНАНИЙ	440
Compendium — лучший выбор для мозгового штурма.....	440
Сводная информация.....	442
FreeMind — свободное планирование	443
Сводная информация.....	445
ThinkGraph — умные карты с необычными бонусами	445
Сводная информация.....	448
YUM — кроссплатформенная программа для создания переносимых карт памяти.....	449
Сводная информация.....	451
Открываем карты!.....	451
ГЛАВА 19. ОТКРЫТЫЕ ИГРЫ — В КАЖДУЮ ОС!	452
BillardGL — трехмерный имитатор бильярда.....	453
Сводная информация.....	454
Neverball — проведите мяч к цели, управляя наклоном поверхности	455
Сводная информация.....	457
FlightGear — реалистичный авиационный имитатор	457
Сводная информация.....	459
Extreme Tux Racer — приключения пингвина-любителя гонок на пузе по снежным склонам.....	460
Сводная информация.....	461
Maelstrom 3.0 — борьба с астероидами в космических дебрях	461
Сводная информация.....	463
Racer, просто Racer — автомобильный имитатор в духе Need for Speed.....	463
Сводная информация.....	465
TORCS — гоночный имитатор	465
Сводная информация.....	467
Игры-ремейки.....	467
Enigma — бескомпромиссные головоломки.....	468
Сводная информация.....	469
Highway Pursuit — гонка с оружием	469
Сводная информация.....	471

Head Over Heels — свободу голованам!	471
Сводная информация	476
SuperTux спешит на помощь!	476
Сводная информация	478
Игры-стратегии	479
C-evo — пошаговая стратегия, вдохновленная Civilization II	479
Сводная информация	481
Freeciv 2 — заставьте цивилизации бороться за всемирное господство... по сети.....	481
Сводная информация	483
FreeCol — откройте, колонизируйте и освободите Америку	484
Сводная информация	486
LincityNG — постройте свой город и отправьте его жителей в космос.....	486
Сводная информация	488
Battle for Wesnoth — победите вселенское зло в фэнтези-мире Веснот.....	488
Сводная информация	490
Wormux — пустите пингвинов в атаку, и пусть чертям станет тошно.....	490
Сводная информация	491
Hedgewars — устройте ежам кровавую баню!.....	492
Сводная информация	493
UFO: Alien Invasion — отразите атаку пришельцев	493
Сводная информация	495
Проверил игру — защитил ребенка.....	495
Я дарю тебе его просто так — безвозмездно.....	496
И немного о коммерциализации хороших идей	497

ЧАСТЬ VII. РАЗНЫЕ ПОЛЕЗНЫЕ ПРОГРАММЫ499

Глава 20. УПРАВЛЯЙТЕ ФАЙЛАМИ СВОБОДНО!.....501

DOS Navigator 2 — файловый менеджер с открытым кодом.....	501
Сводная информация.....	503
7-Zip — самый быстрый архиватор (32- и 64-битная версии).....	504
Сводная информация.....	505
Просмотр и монтирование разделов Linux, копирование файлов.....	506
Сводная информация.....	506
Bookmark Manager — управляем закладками.....	507
Сводная информация.....	508
Eraser — надежное удаление файлов.....	508
Сводная информация.....	510

ClamWin Free Antivirus — открытая программа для борьбы с виртуальными напастями	510
Сводная информация	512
Открытые программы для записи CD и DVD	512
cdrtools Frontend — графический интерфейс к проверенным консольным утилитам	513
Сводная информация	515
InfraRecorder — простая и удобная программа для записи CD- и DVD-дисков	516
Сводная информация	518
Какая программа для записи CD/DVD нужна вам	518
UNIX Utils, MinGW и другие — системные утилиты из мира UNIX в среде Windows	519
Глава 21. ОТКРЫТЫЕ ЭМУЛЯТОРЫ И ВИРТУАЛЬНЫЕ МАШИНЫ	521
DOSBox — чистый ДОС	521
Сводная информация	525
Эмуляторы DOS, написанные на Java	525
The JPC Project — виртуальный компьютер на Java	525
Dioscuri — эмулятор с модульной структурой	526
VirtualBox — виртуализация из коробки	526
Установка дополнений гостевой ОС в VirtualBox	528
Режим интеграции рабочего стола	529
Не без греха	529
Сводная информация	530
Итоги	531
ЗАКЛЮЧЕНИЕ, или О ТОМ, ЧТО ЕЩЕ ПРЕДСТОИТ СДЕЛАТЬ	533
ПРИЛОЖЕНИЕ. ОПИСАНИЕ DVD-ДИСКА	535
ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ	539

Введение

Благодарности

"Стартовым капиталом" для данной книги является серия моих публикаций об открытом ПО в журнале "Мир ПК". Я искренне признателен руководству этого журнала и лично редактору отдела программного обеспечения Кате Трофимовой за поддержку и понимание. Большое спасибо заместителю главного редактора издательства "БХВ-Петербург" Евгению Рыбакову за плотное курирование проекта и Виталию Герасименко за умные и полезные замечания. Я старался учесть их все.

Отдельное спасибо редактору издания Владимиру Олеговичу Красовскому за то, что он проверил каждую букву, привел в порядок стили, посетил все упомянутые веб-страницы и сверил факты.

Моей жене, Елене, огромное спасибо за все. Она добровольно вызвалась прочитать рукопись и поставила на место множество знаков препинания, забытых мной в процессе работы (я почему-то довольно часто пренебрегаю запятыми). Кроме того, она меня очень поддерживала — но не давала мне расслабляться и сачковать.

Для кого эта книга

Давно поутихла шумиха вокруг Linux и открытого ПО. Кто-то стал ярым приверженцем Open Source. Кто-то поэкспериментировал и поставил Windows обратно. Линукс-гуру сформулировали следующий принцип: "Либо разбирайся со всеми тонкостями настройки системы и ПО под Linux, либо используй коммерческие решения на базе Windows".

Кажется, что альтернатива довольно четкая. Тем не менее у пользователей Windows тоже есть возможность приобщиться к миру открытого ПО, не меняя привычную обстановку и не прибегая к помощи "костылей", подобных эмулятору Linux типа Cygwin. Для Windows сегодня тоже существует ряд открытых приложений, *портированных* на эту платформу, в основном из мира UNIX.

Причем большинство этих программ в силу особенностей переносимого кода прекрасно работают на всей линейке Win32-совместимых операционных систем от Windows 98 до Windows 7. Я специально тестировал все программы в среде Windows 7 еще до официального выхода ОС и лишний раз убедился в надежности открытых программ.

Портированием называется перенос приложения и необходимых для его сборки компонентов на определенную платформу с учетом ее особенностей. Это означает, что после сборки на новой платформе приложение становится для нее "родным". Спектр таких приложений необычайно широк. От утилит командной строки и веб-серверов и до оконных графических редакторов и офисных пакетов. Благо, большинство открытых приложений написаны с прицелом на переносимость. Более того, большинство программистов под UNIX изо всех сил стараются сделать свои программы *кроссплатформенными*. Что ж удивляться, что большинство самых популярных в мире Linux открытых приложений перенесено также и на платформу Windows?

Существует ряд причин, по которым пользователи, вполне лояльные к открытому ПО вообще и Linux в частности, могут иметь желание, но не иметь возможности перейти на другую платформу. Часто бывает, что пользователи привязаны к платформе Windows необходимостью работы со специфическим ПО, например с какой-либо бухгалтерской или банковской программой. Кроме того, многие пользователи просто не хотят менять Windows на другую систему, потому что она установлена на их компьютерах производителем (это называется OEM-версия) и худо-бедно обслуживается и обновляется. И наконец, пользователь, хорошо знакомый с Windows, совсем не обязательно захочет изучать другую операционную систему только для того, чтобы использовать одну или несколько понравившихся ему открытых программ.

Итак, вы держите в руках второе издание книги об открытых и бесплатных программах для Windows. Книга будет полезна пользователям всех Win32-совместимых ОС Windows включая Windows 7.

Преимущества открытого ПО

Какую же пользу могут извлечь пользователи Windows, установив на свои компьютеры открытое ПО для Windows? Я считаю, что огромную. Например, если все компьютеры в офисе работают под лицензионной OEM-версией Windows и необходимо использовать только легальное ПО, а денег на его приобретение нет, то можно установить открытые и бесплатные альтернати-

вы самых распространенных офисных программ. Установка OpenOffice.org вместо покупки MS Office Professional 2007 дает экономию порядка 500 долларов на каждый компьютер. Отказ от приобретения одного лишь текстового редактора MS Word в пользу бесплатного аналога AbiWord экономит 230 долларов, а установка GIMP вместо лицензионного Photoshop CS4 — 700 долларов. Так что, решения на базе открытого ПО в масштабах даже небольшого предприятия способны сэкономить сумму, достаточную для приобретения новенькой иномарки.

Экономия — это первое, но далеко не последнее соображение в пользу использования открытого ПО на настольных и портативных компьютерах. Я глубоко убежден, что не стоит покупать громоздкие офисные или графические пакеты только потому, что вы можете себе это позволить. Если вы, к примеру, произведете ревизию жизненно необходимых функций коммерческого и бесплатного офисного пакета, то сможете обнаружить, что все необходимое есть и в свободно распространяемом аналоге.

А если подойти к этому вопросу глобально? Американские корпорации, производящие львиную долю коммерческого программного обеспечения, преследуют свои интересы в каждой стране, куда это ПО экспортируется. Похоже, что и нашумевшее дело Поносова, и краткосрочный визит в нашу страну Билла Гейтса в 2007 году, не прошли бесследно для российского рынка программного обеспечения. Лично я поддерживаю идею легализации используемых в нашей стране программ, но при этом считаю, что государство должно отстаивать свои интересы, а не сдавать без боя весь рынок программного обеспечения зарубежным корпорациям.

Покупая, к примеру, офисный пакет корпорации Microsoft, вы поддерживаете самую богатую в мире корпорацию, и часть ваших денег поступает на счета самого богатого человека в мире. А заказывая диск или документацию по OpenOffice.org, вы поддерживаете свободных разработчиков, в том числе и наших, российских. Гражданская позиция при выборе той или иной программы так же важна, как и практические соображения. При этом можно и нужно учитывать опыт других развивающихся стран.

В Китае, например, очень хорошо понимают, насколько важно сохранить контроль над внутренней ИТ-инфраструктурой. При поддержке правительства там разработали свою собственную операционную систему на базе Linux и оснастили ее офисным ПО на базе открытых программ. В результате ИТ-инфраструктура государственного и образовательного сектора КНР (и это как минимум) гораздо меньше зависит от зарубежных корпораций.

Аналогичный путь избрала Бразилия. Там также существует государственная программа поддержки открытого ПО. Они не только используют Linux и открытое программное обеспечение в госучреждениях, но и создают компьютерные центры с бесплатным обучением. Все большее развитие приобретает программа льготной покупки компьютера с предустановленным открытым ПО.

И, наконец, в странах Европы большой популярностью пользуется офисное ПО с открытым исходным кодом. В Мюнхене, например, принята и реализуется программа, согласно которой к концу 2009 года под Linux должны быть переведены 80% компьютеров городских властей. При этом для реализации программы "мягкого" перехода часть компьютеров городского муниципалитета были оснащены OpenOffice.org под Windows.

Лично я считаю, что использование свободного ПО под управлением Windows имеет свои преимущества, но это действительно может послужить мостиком для перехода к рабочим станциям на базе Linux, если в этом возникнет обоснованная необходимость. А пока вы можете оценить все преимущества открытого ПО, не меняя привычного окружения. Выберите нужные программы на прилагаемом диске, установите и используйте в повседневной работе прямо в вашей Windows. Вы ни минуты не пожалеете об этом!

Какие программы рассмотрены в книге

Большинство рассмотренных в данной книге программ — Windows-версии популярных кроссплатформенных (предназначенных для использования на различных аппаратно-программных платформах) приложений, рассчитанных на простого пользователя. Вы найдете здесь описания офисных, графических, мультимедийных и обучающих программ, распространяющихся бесплатно с открытым исходным кодом. Большая часть из них — кроссплатформенные или портированные с Linux приложения. Поэтому, научившись использовать данное ПО в Windows, вы так же легко сможете им пользоваться и в Linux.

Кроме портированных приложений существует также целый ряд открытых и бесплатных программ, изначально разработанных для Windows, — таких, например, как замечательный бесплатный видеоредактор с открытым исходным кодом VirtualDub, архиватор 7-Zip и некоторые другие программы. Вне зависимости от того, родное это приложение для Windows или портированное с другой системы, в данной книге рассмотрены наиболее удачные Open

Source-программы, доступные пользователям Windows в виде бинарных дистрибутивов. Большинство из них поставляется в виде готовых к установке пакетов, или инсталляторов, представляющих собой обычный исполняемый файл. Все, что нужно, — это запустить такой файл прямо с прилагаемого диска и следовать инструкциям, появляющимся на экране. Для более подробной информации обязательно прочтите короткий *разд. "Как пользоваться DVD-диском"*.

Большинство помещенных на диск программ имеют в числе прочих русскую локализацию. Кроме того, на диске находятся специальные русские версии таких программ, как OpenOffice.org, приложения корпорации Mozilla и некоторые другие. В них добавлены не только русский интерфейс, но и правильная обработка отечественных форматов даты, времени, валюты и другая тонкая настройка, в том числе на корректную работу с русским языком.

Как пользоваться книгой

Каждая глава данной книги — самостоятельный тематический обзор программ, расположенных на прилагаемом диске, с обязательным подробным примером использования одной из них. Если вы имеете опыт установки программ и запуска установленных программ, то можете начинать чтение с любой главы, которая вас заинтересует. Если нет, то прочтите как минимум *приложение*.

Использованный в книге порядок глав лишь отражает современные традиции изучения программ пользователем. А реалии таковы, что Интернет играет в нашей повседневной жизни все большую и большую роль. Когда, например, у вас готовится к родам кошка, вы, имея компьютер, подключенный к Интернету, первым делом будете искать информацию об этом процессе во Всемирной паутине и лишь затем начнете бегать по магазинам в поисках соответствующей литературы.

Тем более это касается технических вопросов. Ведь прежде, чем у вас возникнут вопросы к разработчикам OpenOffice.org, лучше убедиться, что ваш компьютер подключен к Интернету и на нем как минимум установлен хороший браузер, чтобы задать ваш вопрос на соответствующем форуме. Именно из этих соображений я поставил главу об интернет-приложениях на первое место.

Относительно того, как изучать книгу дальше, скажу одно — дело вкуса. Детям, например, захочется сразу перейти к разделу игр и обучающих программ, а тех, кто постарше, возможно, заинтересуют главы про офисные или мультимедийные приложения. Главное — не стесняться изучать сами программы и не бояться с ними экспериментировать. Начинающим пользователям я рекомендую выполнять рассмотренные примеры пошагово, как упражнения. Это гарантированно поможет вам изучить наиболее важные функции и освоиться в рассматриваемой программе.

Правовые аспекты

Все рассмотренные в данной книге программы — бесплатные, свободно распространяемые приложения с открытым исходным кодом. Это значит, что вы можете не только совершенно свободно устанавливать их на любое количество компьютеров, но и переписывать дистрибутивы друзьям, коллегам, выкладывать в Интернет и даже переписывать с сайта разработчиков исходный код и модифицировать его. Я старался, чтобы все программы, размещенные на прилагаемом компакт-диске, соответствовали если не букве, то духу лицензии GPL (General Public License). Это значит, что некоторые программы распространяются по очень похожей лицензии, и ограничения могут касаться только вариантов использования кода программ, но программы при этом все равно распространяются свободно и бесплатно. Рассмотрим основные лицензии.

Основные положения лицензии GNU GPL

GNU General Public License (Универсальная общественная лицензия GNU) — самая популярная лицензия на свободное программное обеспечение, была создана Ричардом Столлманом (Richard Stallman) в 1983 году. Что означает рекурсивная аббревиатура GNU (которая расшифровывается как "GNU is Not UNIX"), понимает, видимо, только сам Столлман. Во всяком случае в созданной Столлманом организации Free Software Foundation так называют проект, объединяющий свободное программное обеспечение, распространяемое по лицензии GNU GPL. Возможно, они просто хотят подчеркнуть, что программы GNU GPL вовсе не обязательно имеют какое-либо отношение к операционной системе UNIX.

Хорошо. Не UNIX — это нам подходит, потому что все рассмотренные в данной книге и помещенные на компакт-диск программы работают в Windows. Они либо изначально разработаны под эту систему, либо созданы для работы на разных платформах, но в данном случае вы будете иметь дело именно с Windows-версией. Объединяет же все эти программы то, что все они:

1. Бесплатны.
2. Распространяются свободно на условиях GNU GPL или подобной лицензии.
3. Исходные коды каждой из этих программ распространяются вместе с программой или доступны в Интернете.

И если первый и третий пункты достаточно прозрачны, то условия лицензирования открытых программ и особенно GNU GPL заслуживают того, чтобы остановиться на них подробнее.

Основная цель GNU GPL — дать пользователям максимальную свободу в использовании ПО и сделать программы открытыми для изменений и улучшений. GNU GPL предоставляет пользователю право копировать, модифицировать и распространять программы (по умолчанию это запрещено законом об авторских правах), а также гарантирует, что пользователи всех производных программ также получат вышеперечисленные права. Принцип "наследования" прав называется *копилефт* (калька с английского *copyleft*) и был придуман Ричардом Столлманом (по аналогии с *copyright*). По контрасту с GPL, лицензии проприетарного (частного) ПО очень редко дают пользователю такие права и обычно, наоборот, стремятся их ограничить, например, запрещая восстановление исходного кода.

GNU GPL иногда называют просто GPL, если из контекста понятно, что речь идет именно о данной лицензии (существует довольно много других лицензий, содержащих слова *general public license* в названии).

Вторая версия этой лицензии была выпущена в 1991 году — GNU Lesser General Public License (LGPL), размещенная по адресу: http://ru.wikipedia.org/wiki/GNU_Lesser_General_Public_License — это модифицированная версия GPL, предназначенная для некоторых библиотек ПО.

Итак, GPL предоставляет получателям компьютерных программ следующие права, или свободы:

- свободу запуска программы с любой целью;
- свободу изучения того, как программа работает, и ее модификации (предварительным условием для этого является доступ к исходному коду);
- свободу распространения копий (что мы и сделали, записав для вас диск);

- свободу улучшения программы и выпуска улучшений в публичный доступ (предварительным условием для этого является доступ к исходному коду).

При желании в Сети можно найти несколько переводов текста лицензии GNU GPL (например, этот — <http://www.internet-law.ru/law/pc/gnu.htm>). Ни один из них не является официальным, действующей признается только английская версия, однако русский перевод может помочь вам лучше понять смысл этой лицензии.

Официальный текст GNU GPL на английском языке вы можете прочитать на <http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>.

Кроме лицензии GNU GPL организация Free Software Foundation подарила сообществу разработчиков открытых программ еще несколько лицензий. Поэтому иногда при распространении программ с открытым исходным кодом используют сразу несколько "народных" лицензий. Разработчики FreeCAD, например, выбрали сразу три разных лицензии для функционально различных компонентов:

- General Public License (GPL) — для исполняемых и подключаемых файлов .h и .cpp в ветке src/main дерева исходных кодов;
- Lesser General Public License (LGPL) — для исходного кода подключаемых библиотек DLL в файлах .h и .cpp из веток src/App, src/Gui, src/Base и большинства модулей из src/Mod;
- Open Publication License (OPL) — для документации.

В данном случае GPL гарантирует свободное использование исходного кода и частей основной программы, а также свободное использование исходного кода библиотек для любых нужд, в том числе и для написания новых библиотек на ее основе. Кроме того, специальная лицензия регламентирует право на использование и модифицирование документации.

Другие свободные лицензии и их отличия от GNU GPL

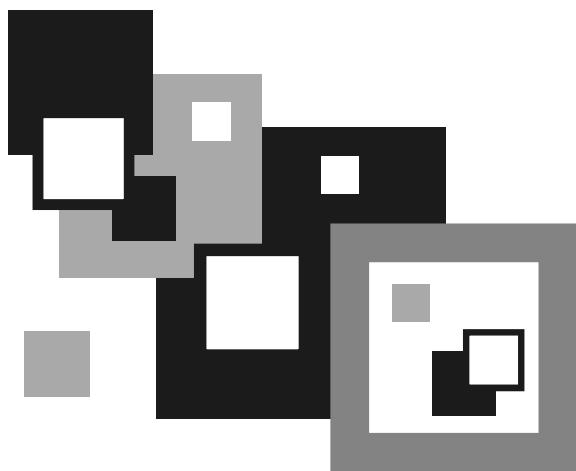
Кроме GNU GPL существуют и другие лицензии на свободное ПО. Их принято разделять на совместимые и несовместимые с GNU GPL. В любом случае лицензию на использование, распространение и модификацию программ с открытым исходным кодом называют свободной, если она одобрена сообществом разработчиков открытого ПО — Open Source Initiative (OSI).

На прилагаемом диске большинство программ использует GNU GPL, но несколько программ распространяются на немного отличных от GPL условиях.

Mozilla Public License, например, отличается от GPL лишь территориальным ограничением действия лицензии. Это обусловлено тем, что законодательство США запрещает экспорт шифровальных программ в некоторые страны третьего мира, а продукты Mozilla, как правило, содержат компоненты для шифрования и защищенной передачи данных.

Некоторые лицензии, наоборот, способны предоставить пользователям еще больше прав и свобод, чем GPL. Так, лицензии на ПО, разработанное в университете Беркли (BSD) и Массачусетском технологическом институте (MIT), в отличие от GPL, не связывают программиста обязательством использовать именно их лицензию для модифицированного ПО. GNU GPL не дает права применить другую лицензию для производного ПО. Кроме того, программы, основанные на продуктах GNU GPL, должны распространяться на таких же условиях. Модифицировав же программу с лицензией MIT или BSD, вы вполне можете создать закрытый коммерческий продукт¹.

¹ Так, например, поступила фирма Apple, выпустив операционную систему Mac OS X с огромным количеством кода, заимствованного из операционной системы FreeBSD.



ЧАСТЬ I

**ОТКРЫТОЕ ПО
ДЛЯ ИНТЕРНЕТА**

Признаюсь, я испытывал большое искушение рассказать сначала об офисных приложениях. Но не стал этого делать по нескольким причинам.

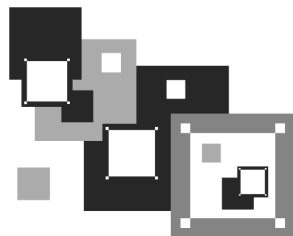
Во-первых, на примере интернет-приложений лучше всего заметна разница между двумя подходами в разработке программного обеспечения — закрытым и открытым. Вы можете установить программы для работы в Интернете и сразу сравнить с теми скучными средствами, которые предоставляет по умолчанию операционная система Windows 7. В ней нет даже почтового клиента, вместо этого предлагается скачать и установить программу Windows Live Mail. Мы же предлагаем вам установить с нашего диска почтовый клиент Thunderbird, который по многим параметрам превосходит Windows Live Mail.

Во-вторых, вы быстро сможете убедиться, что по удобству работы открытое ПО не уступает закрытому, и продолжить изучение открытых программ, не опасаясь подвоха.

В-третьих, вы сможете просматривать веб-сайты и скачивать новые версии программ с бóльшим комфортом, чем это возможно в Internet Explorer.

И, наконец, вы сможете задавать вопросы и писать комментарии к данной книге, составляя и получая электронные письма в открытой программе, что само по себе будет лучшей поддержкой открытого ПО. Должен сказать, что именно благодаря Интернету открытое программное обеспечение становится массовым, и, наоборот, Интернет, который мы знаем, не был бы возможен без использования открытого ПО.

ГЛАВА 1



Семейство интернет-приложений Mozilla

Дракон — первый сорт! Мы видели его только издали,
но как будто зверюга великолепный.
И, уж конечно, злой как черт. Словом, дракон что надо.
Даже в глубоком сне изрыгал клубы дыма.
Лучше дракона и желать нечего.

Джон Бойнтон Пристли. 31 июня

Немногие знают, что большинство программ для просмотра Интернета несет в себе один и тот же генетический (читай, программный) код. И если динозавры исчезли с лица земли несколько миллионов лет назад, то программистка современных браузеров вымерла лишь недавно, и, похоже, что судьба Мозиллы была предрешена заранее. Мозилла — та же Годзилла. Назвали браузер вымершим животным — название и не прижилось, хорошо хоть сам браузер уцелел! Впрочем, эта монстрообразная программа, сочетающая в себе функции браузера, редактора, почтового и IRC-клиента (Internet Relay Chat, система онлайн-общения), успела породить массу жизнеспособных животных. Большая часть исходного кода Mozilla перекочевала в новый проект под название SeaMonkey. Отдельную жизнь получили также компоненты Mozilla: браузер Firefox, почтовая программа Thunderbird, редактор веб-страниц Nvu.

Набор приложений Mozilla Suite корпорации Mozilla (<http://www.mozilla.org>) можно считать одним из самых серьезных успехов движения Open Source. Mozilla — это своего рода мать-прародительница нескольких более совре-

менных проектов, таких, например, как SeaMonkey. SeaMonkey (в переводе с английского "морская обезьяна", по-нашему — "морской конек") использует тот же самый принцип "все в одном", что и замороженный на сегодняшний день проект Mozilla Suite. Это браузер, клиент электронной почты, редактор веб-страниц и IRC-клиент, объединенные в один удобный и понятный интерфейс. Кроме того, на основе кода Mozilla SeaMonkey разрабатываются все новые версии браузера Netscape Communicator.

Однако такой интегрированный подход к разработке приложений нравится далеко не всем пользователям. Многие справедливо спрашивают: "Зачем здесь интегрированный клиент электронной почты, веб-редактор и IRC, если мне нужен только браузер?" Таких сторонников принципа "разделяй и властвуй" становится все больше, и функциональная перегруженность Mozilla, а теперь еще и SeaMonkey, всегда была мишенью для критики. Замечания были приняты, и в результате проект теперь развивается в двух направлениях, одно из которых представляет интегрированное решение SeaMonkey, а второе — набор отдельных приложений, основанных на его коде. Каждая из программ полностью русифицирована, а все новые русские версии всегда можно найти на сайте российского представительства по адресу <http://www.mozilla-russia.org>.

SeaMonkey — многофункциональный пакет интегрированных интернет-приложений

По замыслу разработчиков, Mozilla — это динозавр, а точнее, тиранозавриха — Godzilla женского пола. До конца 2002 г. это доисторическое создание не имело даже официальной стабильной версии, и каждая новая модификация выходила только под номером, типа 0.82. В 2003 г. журнал PC World назвал Mozilla Suite лучшим браузером года. И это заслуженно высокая оценка! Программа хорошо знакома старожилам Интернета. Да и сегодня у интегрированного набора интернет-приложений масса преимуществ. Он обладает колоссальной стабильностью и выверенным кодом, а также занимает меньше памяти, чем независимые модификации его компонентов. SeaMonkey удобен тем, что нужные приложения всегда под рукой, запускаются мгновенно. Кроме того, интегрированный пакет проще и быстрее настраивать, чем независимые компоненты, так как многие настройки влияют сразу на весь набор инструментов.

Браузериха Mozilla, как настоящая "большая мамочка", способна выполнять рекордное количество дел одновременно. Кроме того, из года в год Mozilla снабжала разработчиков открытым браузерным кодом, и на сегодняшний день Mozilla 1.7.12 ушла на заслуженный отдых, уступив просторы Интернета своему многочисленному потомству.

Прямым наследником ее кода стал новый проект под названием SeaMonkey (рис. 1.1). В начале 2006 г. была выпущена первая стабильная версия этого интегрированного набора приложений корпорации Mozilla. Новые версии еще выходят время от времени, но это происходит все реже. Можно сказать, что популярность SeaMonkey постепенно сходит на нет. А зря! Установив эту программу, вы сможете одновременно:

- просматривать содержимое Всемирной паутины с помощью компонента Navigator (Навигатор);
- создавать нетленное содержимое Веб в редакторе Composer (Компоновщик);
- принимать и отправлять электронную почту в окне Mail and Newsgroups (Почта и конференции);
- качать файлы с помощью Download manager (Менеджер загрузок);
- качать права в Internet Relay Chat с помощью ChatZilla (IRC-чат);
- вести учет врагов и друзей в Address Book (Адресная книга).

Такая монолитность исполнения долгое время была своеобразной визитной карточкой самой Mozilla и браузеров, основанных на ее коде, таких, например, как Beonex, Netscape или популярный ранее в США AOL. Тем, чья работа тесно связана с постоянным присутствием в Интернете, многофункциональность пакетов Mozilla успела полюбить. Интерфейс уже стал стандартом для многофункциональных интернет-приложений. Не является исключением и SeaMonkey — официальный преемник Mozilla Suite. Значки компонентов в нижнем левом углу окна (в так называемой строке статуса) и система меню вышеупомянутых программ могут отличаться лишь в деталях. Кроме того, при активированной функции быстрого запуска вы получаете быстрый доступ к любому компоненту SeaMonkey даже в том случае, если закрыты все окна программы.

Эта функция сокращает время, необходимое для запуска SeaMonkey, за счет того, что постоянно держит часть кода программы в оперативной памяти. Если функция быстрого запуска активизирована, то в системной области панели задач (рядом с системными часами и индикатором текущей раскладки клавиатуры) появляется значок в виде логотипа SeaMonkey (рис. 1.2).



Рис. 1.1. Браузер на движке Gecko — основной компонент интегрированного пакета SeaMonkey, ранее известного как Mozilla Suite

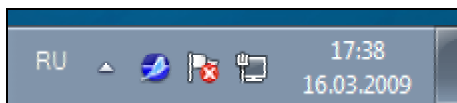


Рис. 1.2. Значок быстрого запуска SeaMonkey

ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ

Чтобы быстро запустить компонент SeaMonkey (например, Компоновщик, почтовый клиент или Адресную книгу), щелкните по значку правой кнопкой мыши и выберите нужный компонент из всплывающего меню.

При установке SeaMonkey вы можете указать, следует ли активизировать функцию быстрого запуска. При использовании этой функции часть SeaMonkey загружается в память при запуске Windows (или при первом за-

пуске SeaMonkey, если программа не включена в автозапуск). Функция быстрого запуска позволяет SeaMonkey оставаться в оперативной памяти даже после закрытия всех окон SeaMonkey. Это дает возможность при необходимости быстро вызывать компоненты SeaMonkey, не загружая весь пакет SeaMonkey снова. Если ваш компьютер имеет небольшой объем оперативной памяти, возможно, вы предпочтете не использовать быстрый запуск.

Чтобы включить или выключить функцию быстрого запуска в SeaMonkey:

1. Откройте в любом компоненте меню **Правка** и выберите пункт **Настройки**.
2. В диалоговом окне **Настройки** выберите категорию **Дополнительно**.
3. Установите флажок **Не выгружать SeaMonkey из памяти, чтобы уменьшить время запуска программы**, чтобы активизировать функцию быстрого запуска, или сбросьте этот флажок, чтобы отключить данную функцию.
4. Нажмите кнопку **ОК**.

Чтобы быстро отключить функцию быстрого запуска, щелкните правой кнопкой мыши по значку SeaMonkey в системной области панели задач (справа, рядом с системными часами). Из всплывающего меню выберите пункт **Отключить быстрый запуск**.

Пакет SeaMonkey просто незаменим на рабочем месте современного офис-менеджера или секретаря-референта. Какая еще программа способна настолько быстро переключаться между просмотром Всемирной паутины и работой, электронной почтой и ведением списка контактов? Эта программа способна не только заменить сразу несколько приложений, установленных в вашей Windows по умолчанию, но и предоставить большую по сравнению с ними функциональность.

В браузере, например, вы сможете пользоваться удобным механизмом вкладок, мощной системой блокировки рекламных окон и встроенным менеджером загрузок. Последний позволяет избежать беспорядка, к которому неизбежно приводит открытие множества окон загрузки файлов в Internet Explorer. Кроме того, менеджер загрузок ведет журнал, в который записывает полные сведения о том, откуда вы переписывали файлы и куда их сохраняли. Естественно, вы можете в любое время получить доступ к этим данным. Совершенно бесценный инструмент для забывчивых.

Другие компоненты SeaMonkey также удобны и ничуть не менее функциональны, чем браузер. К примеру, компонент для работы с электронной почтой (рис. 1.3) позволяет создавать отдельные записи для приема электронной почты, и при этом каждая из них может быть снабжена собственной папкой **Входящие**, в то время как Outlook Express будет все письма склады-